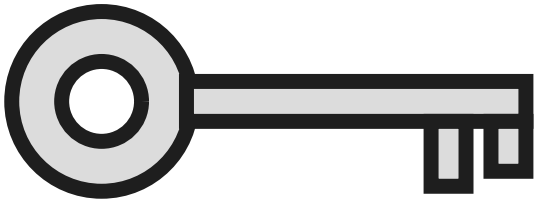
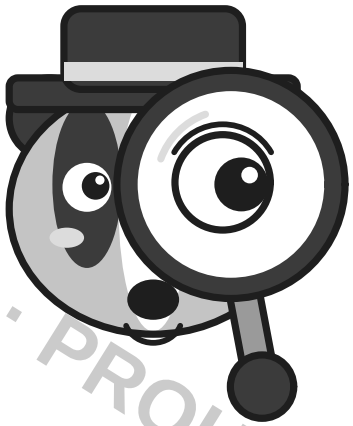
Misiones de detective

El caso de la llave dorada

Libro de actividades y pasatiempos de memoria y atención para niños de 7 a 11 años





JOLOVA

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Misiones de detective. El caso de la llave dorada
Libro de actividades y pasatiempos de memoria y atención para niños de 7 a 11 años

© 2026 JOLOVA. Todos los derechos reservados.
Ninguna parte de este libro puede reproducirse sin permiso del autor, salvo para uso personal del comprador.

Ilustraciones: JOLOVA

Este libro es un pasatiempo. Trabaja la memoria («acordarse de hacer algo más tarde») y la atención, pero no es un tratamiento ni sustituye la ayuda de un profesional.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Para madres, padres y docentes

Guía para adultos

Qué trabaja este libro

Cada misión combina un recorrido sencillo con un «mensaje secreto»: una instrucción que hay que recordar y cumplir más tarde, mientras se hace otra cosa. Es lo que se llama memoria prospectiva (acordarse de hacer). También trabaja la atención y la flexibilidad. Es un pasatiempo, no un tratamiento.

Para quién es

Para niños y niñas de 7 a 11 años. Está pensado para peques autistas, con TDAH y cualquier niño o niña a quien le gusten las aventuras de detectives: reglas siempre iguales, una novedad cada vez, páginas limpias y premio rápido. A los 7 años, los capítulos 3 y 4 pueden necesitar a un adulto al lado; los mayores pueden ir solos y probar los retos expertos.

Cómo está organizado

Primero hay 3 prácticas, una regla nueva en cada una. Después vienen 4 capítulos que suben de dificultad poco a poco. Cada misión ocupa dos páginas: a la izquierda se lee y a la derecha se juega. Al final de cada capítulo hay un reto experto opcional.

Sin prisa

Aquí no hay tiempo para realizar las misiones: solo calma y ojos bien abiertos para descubrir las pistas.

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Para madres, padres y docentes

Guía para adultos (2)

Los recortables

El mensaje secreto y las reglas están siempre a la vista. Mirarlos no es hacer trampa. En la página 99 hay dos recortables: la tarjeta de agente, para tapar el mensaje secreto, y el recortable de reglas, para tapar «¿Cómo se avanza?» cuando se las sepa de memoria. Detrás del recortable de reglas se explica qué es un paso, para consultarlo cuando haga falta. Cada misión hecha sin mirar el mensaje es una estrella en la tarjeta. Que sea un reto, nunca una obligación.

Si se frustra

Si el camino se bloquea, normalmente se ha saltado un número o ha olvidado el cambio de dirección. Anímele a volver a la ENTRADA. Puede leer el mensaje en voz alta con el niño o la niña. Las soluciones están en la página 92.

Moverse está bien

Muchos niños piensan mejor si se mueven. Su peque puede hacer la misión de pie, balancearse o apretar algo con la otra mano. No hace falta estar quieto para hacerlo bien.

Pequeños ajustes

Si las reglas de varios pasos cuestan, lean juntos cada regla y pídale que la repita con sus palabras antes de empezar. Contar los pasos con los dedos también ayuda. Los retos expertos se pueden saltar.

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Este libro pertenece al agente

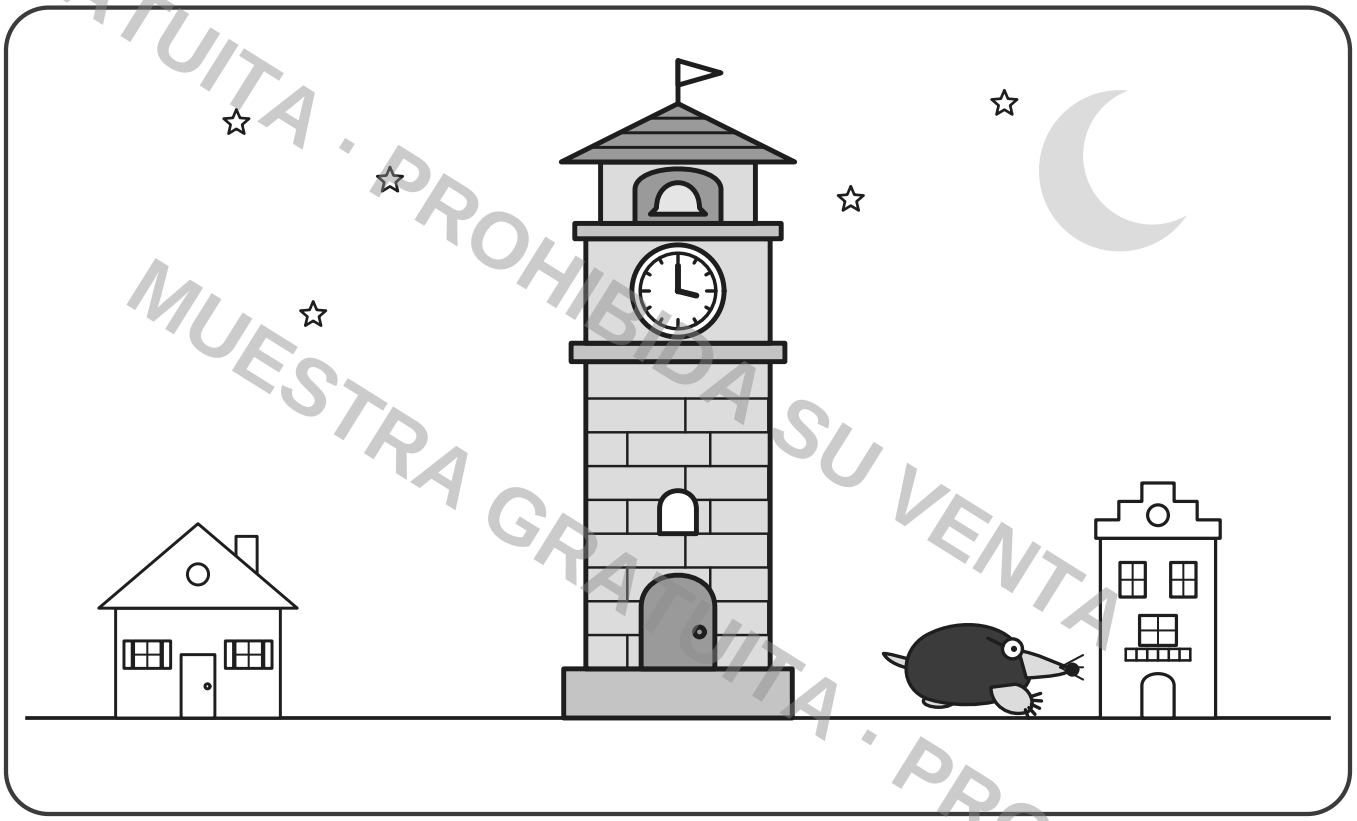
Dibuja aquí tu cara de agente.



Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

RA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA
MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VE
UESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

El caso de la llave dorada



Villacampana es un pueblo pequeño con una torre muy alta. En lo alto de la torre hay un gran reloj.

Cada año, el reloj suena para abrir la Fiesta de los Faroles. Para que suene, Don Topo, el relojero, le da cuerda con una llave dorada.

RA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA · MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA · UESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

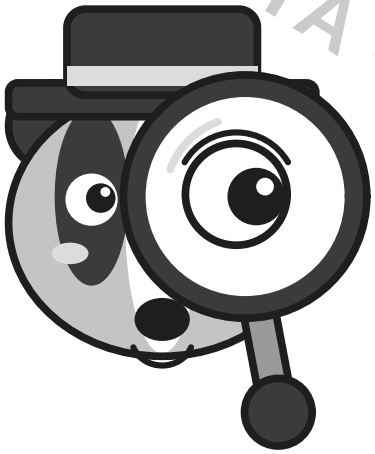
Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Pero esta noche, Don Topo sube a la torre... y la llave no está en su gancho.

—¡Sin la llave, el reloj no sonará y no habrá fiesta! —dice Don Topo, muy preocupado.

La Inspectora Tejón llega enseguida. Mira la torre con su lupa y te dice:

—Necesito un agente aprendiz. Alguien con buena memoria y buenos ojos. ¿Me ayudas a encontrar la llave?



Yo, _____, acepto la misión.

Escribe tu nombre de agente.

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Tu libro de agente

Antes de empezar, la Inspectora Tejón te explica cómo funciona.

1 **Entrenamiento**
Empiezas con 3 prácticas. En cada una aprendes una regla nueva.

2 **Misiones**
Cada misión ocupa dos páginas: a la izquierda lees, a la derecha juegas. Si llegas a la SALIDA, encuentras una pista.

3 **Recortables**
Para un reto, tapa el mensaje y las reglas con tus recortables (pág. 99). Detrás del recortable de reglas se explica qué es un paso.

4 **Libreta de detective**
Al final de cada capítulo apuntas tus pistas y descubres la palabra clave.

5 **Soluciones**
Están en la página 92. Míralas cuando termines la misión o si llevas mucho rato atascado.

6 **Si te equivocas**
No pasa nada. Vuelve a la ENTRADA y prueba otra vez. Los agentes de verdad también repiten misiones.

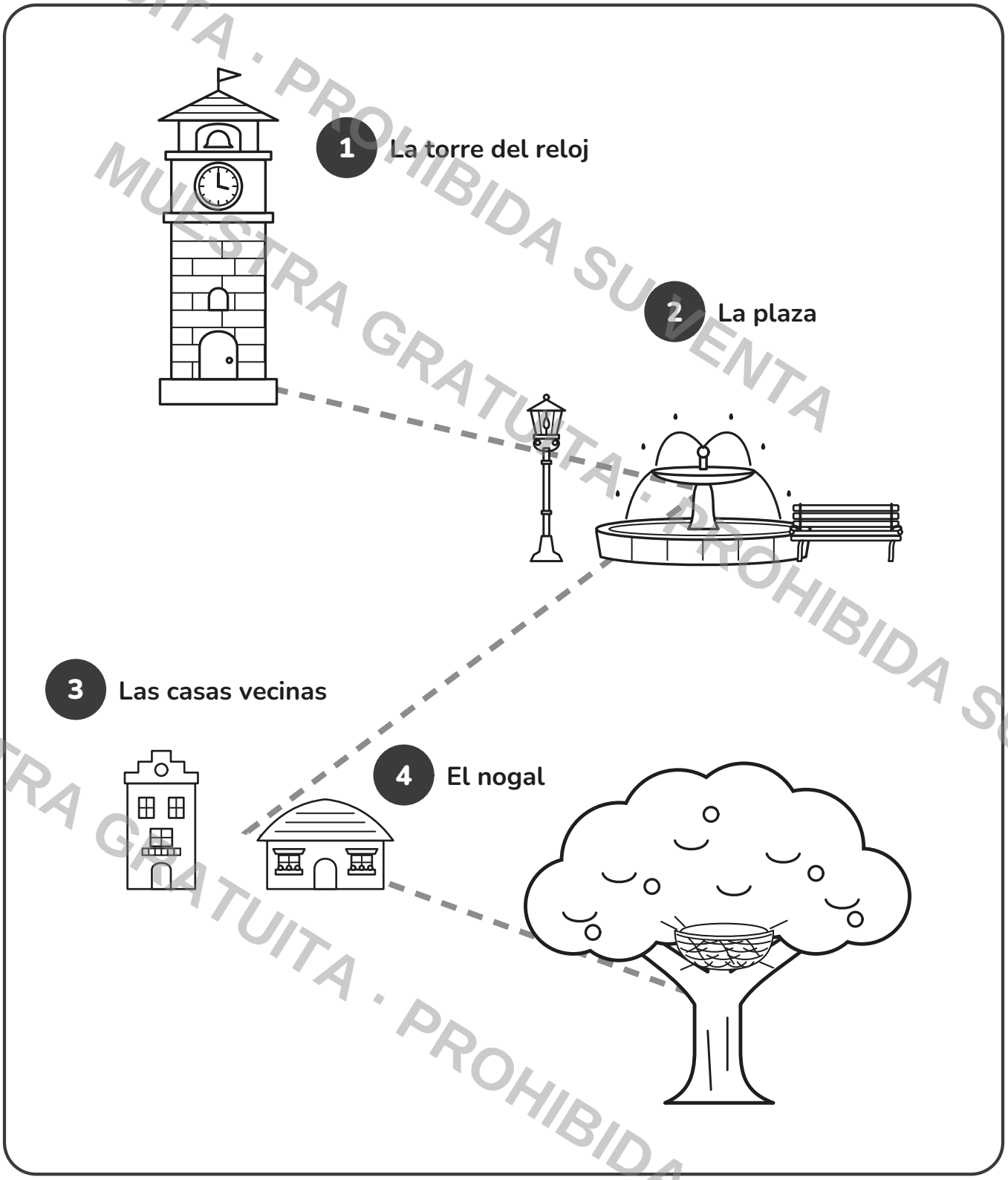
¿Preparado? Mira el mapa del pueblo y empieza tu entrenamiento.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Mapa de Villacampana

Cuando termines un capítulo, colorea su lugar en el mapa.



RA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA
MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VE
UESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

Práctica 1: El camino

La Inspectora Tejón te da tu primera lección.
«Un buen agente sabe seguir un camino. Empieza por aquí».

¿Cómo se avanza?

1. Empieza en la ENTRADA.
2. Cuenta moviéndote solo arriba, abajo, izquierda o derecha. NUNCA en diagonal y sin repetir casillas por las que ya has pasado.



Siempre al número siguiente.

Lo nuevo de hoy

Solo tienes que llegar de la ENTRADA a la SALIDA siguiendo los números: 1, 2, 3, 4, 5.



¿Lo tienes claro?
La cuadrícula está en la página de al lado.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Práctica 1: el tablero

ENTRADA		SALIDA	
1	4	5	4
2	3	3	2
3	5	4	1
3	1	1	3

¿Has llegado a la SALIDA?
¡Colorea el sello!

MISIÓN CUMPLIDA



Pista de la Inspectora Tejón
Si te quedas sin camino, no pasa nada. Vuelve a la ENTRADA y comprueba que siempre sumas 1. Los agentes de verdad también repiten misiones.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Práctica 2: Vuelta al 1

«Muy bien. Ahora el camino es más largo»,
dice la Inspectora. «Recuerda: después del 5 va el 1».

¿Cómo se avanza?

1. Empieza en la ENTRADA.
2. Cuenta moviéndote solo arriba, abajo, izquierda o derecha. NUNCA en diagonal y sin repetir casillas por las que ya has pasado.
3. Después del 5 va el 1.

después del 5, otra vez el 1



Reto: tápalas con tu recortable de reglas.

☆ Lo nuevo de hoy

El camino es más largo. Cuando llegues a un 5,
busca un 1 al lado y sigue contando.



¿Lo tienes claro?
La cuadrícula está en la página de al lado. →

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Práctica 2: el tablero

1	5	2	3	5
3	4	1	4	2
5	4	5	5	1
2	3	2	3	3
1	4	2	5	1

SALIDA

ENTRADA

¿Has llegado a la SALIDA?
¡Colorea el sello!

MISIÓN CUMPLIDA



Pista de la Inspectora Tejón
Si te quedas sin camino, no pasa nada. Vuelve a la ENTRADA y comprueba que siempre sumas 1. Los agentes de verdad también repiten misiones.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Práctica 3: El mensaje secreto

«Último entrenamiento. Los agentes reciben mensajes secretos. Cumple el mensaje y descubrirás una palabra».

¿Cómo se avanza?

1. Empieza en la ENTRADA.
2. Cuenta moviéndote solo arriba, abajo, izquierda o derecha. NUNCA en diagonal y sin repetir casillas por las que ya has pasado.
3. Después del 5 va el 1.

después del 5, otra vez el 1



Reto: tápalas con tu recortable de reglas.

Mensaje secreto

Cada vez que pises un 5,

anota su letra.

Puedes mirarlo siempre que lo necesites.

☐ **Reto: lo hice sin mirar (colorea una estrella en tu tarjeta)**



¿Lo tienes claro?
La cuadrícula está en la página de al lado.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Práctica 3: el tablero

	3 Z	3 Z	2 D	1 G	5 L
SALIDA	2 H	4 C	2 M	3 S	4 D
	1 D	5 A	2 B	3 F	3 F
ENTRADA	2 C	1 D	1 H	4 V	2 R
	3 R	4 J	5 H	5 O	1 V

Pista encontrada: ☐ ☐ ☐ ☐

MISIÓN CUMPLIDA



Pista de la Inspectora Tejón

Si te quedas sin camino, no pasa nada. Vuelve a la ENTRADA y comprueba que siempre sumas 1. Los agentes de verdad también repiten misiones.

Misiones de detective · © 2026 Jolova · Muestra gratuita · Prohibida su venta o distribución

MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA

Aquí termina la muestra gratuita de
Misiones de detective. El caso de la llave dorada

¡Muchísimas gracias por probarlo!

Me encantaría conocer tu opinión sincera:
qué te ha funcionado y qué no.

Jolova

RA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA
MUESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA
UESTRA GRATUITA · PROHIBIDA SU VENTA